

11

- HTTP □□

- ```
// Http 0000
[Method] [Path] [VersionOfHttp]
[Header]

[Payload]
```

H2 □□□□

- `Stream` 102...N
- HTTP 1.1
- `Frame` HTTP 2.0
- **Prioritization** HTTP/2 31bit

11

## HTTP

- 1.0: 无
- 1.1: keep-alive 保持连接 connection
- 2.0: 支持 pipelining 管道化 TCP 连接 HTTP/1.1
- 3.0: 支持 UDP stream 流式传输 stream

## HTTP 1.0 /head of line blocking

- 1.0: yes 阻塞
- 1.1: pipelining 管道化 (支持 TCP 连接 60 秒)
- 2.0: no 阻塞 & 支持 pipelining 管道化 (支持 TCP 连接 4 秒)
- 3.0: no UDP

## HTTP 1.1

- 1.0: header 头
- 1.1: 1.0
- 2.0: “pull” & “push” & Server Push 支持 pull/push/Server Push
- 3.0: -

## HTTP 2.0

- 1.0: 支持 TCP 连接
- 1.1: 1.0
- 2.0: 支持 & binary
- 3.0: 支持 & Body 块
  - 支持 PUBLIC\_RESET 块 CHLO 块 Body 块
  - 支持 QUIC 块 packet 块 1 块

## HTTP 3.0

- Q: 支持 UDP 连接
- A: 支持 UDP 连接
- Q: 支持

## HTTP 4.0

[File protocol-stack-h2-h3.png.avif](#)

Figure 1: HTTP semantics 支持 QUIC 支持 Congestion Control 支持 Reliability 支持 UDP



Figure 2: handshake



Figure 3: packet



Figure4: Head-of-Line blocking

- 
1. <https://www.smashingmagazine.com/2021/08/http3-core-concepts-part1/>
  2. <https://zhuanlan.zhihu.com/p/330300133>
- 

Date: 2024-04-07  
Words: 1606  
Time to read: 8 mins

---

[Newer](#)

[Older](#)

2024-04-13  
web worker vs service worker v...

2024-04-05  
[JavaScript] clone